



UNISPORT RIJEKA

Trg braće Mažuranić 10, HR-51000 Rijeka

unisport@uniri.hr

UNISPORT LIGA

PROPOZICIJE NATJECANJA



UNISPORT RIJEKA

Trg braće Mažuranić 10, HR-51000 Rijeka

unisport@uniri.hr

SADRŽAJ:

ODBOJKA (studentice / studenti).....	2
KOŠARKA (studentice / studenti)	2
RUKOMET (studentice / studenti)	3
FUTSAL (studentice / studenti)	4
VATERPOLO 3x3 (studenti)	5
CAGEBALL (studenti)	5
TENIS (studentice / studenti)	7
STOLNI TENIS (studentice / studenti)	7
BADMINTON (studentice / studenti)	8
SQUASH (studentice / studenti).....	8
ODBOJKA NA PIJESKU (studentice / studenti).....	9
ŠAH (studentice / studenti)	9
ATLETIKA (studentice / studenti)	10
PLIVANJE (studentice / studenti)	11
CROSS (studnetice / studenti).....	11
PIKADO (studnetice / studenti).....	12
KOŠARKA 3x3 (studnetice / studenti).....	12
KUGLANJE.....	14
PADEL.....	15



I. ODBOJKA (studentice / studenti)

Članak 1.

Natjecanje se održava po kup sistemu.

Članak 2.

Najviše 14 igrača može biti upisano u zapisnik i igrati na utakmici.

Članak 3.

Utakmica se igra na dva dobivena seta do 25 (2 razlike). Treći set se igra do 15 poena (2 razlike).

Članak 4.

Utakmicu sude 2 suca (osim ako Sportski direktor ne odluči drugačije), s time da sudac ne smije biti upisan u visokoškolsku ustanovu čiju utakmicu sudi.

Članak 5.

Svaka ekipa može u jednom setu koristiti dva time-out-a u trajanju od 30 sekundi. Tehničkih time-out-ova nema.

Članak 6.

Stanka između svakog seta traje 3 minute.

Članak 7.

Utakmica može početi s najmanje 6 igračica/igrača u polju. U protivnom, ekipa se smatra nekompletnom i gubi utakmicu bez borbe. Ako se tijekom odigravanja utakmice smanji broj igračica/igrača, utakmica se može nastaviti, ali broj igračica/igrača ne smije biti manji od 5 u polju.

Članak 8.

Naočale ili leće igrači mogu nositi na vlastiti rizik.

II. KOŠARKA (studentice / studenti)

Članak 9.

Natjecanje se održava po kup sistemu.



Članak 10.

Košarku igraju dvije (2) momčadi od po pet (5) igrača. Cilj svake momčadi je da ubaci loptu u protivnički koš i da spriječi drugu momčad da postigne koš.

Članak 11.

Utakmica traje 4 x 7 minuta. Vrijeme se zaustavlja u zadnje 2 minute svake četvrtine. U slučaju neodlučenog rezultata igraju se produžetci u trajanju od 4 minute dok ne pobjedi jedna ekipa.

Članak 12.

Svaka ekipa može u jednoj četvrtini koristiti 1 time out u trajanju od 30 sekundi. Stanka između 1. i 2. te 3. i 4. četvrtine traje 1 minutu, a između 2. i 3. četvrtine 3 minute.

Članak 13.

Ukoliko ekipa ostane s manje od 4 igračica/igrača, utakmica se prekida i registrira 20:0 za protivničku ekipu, odnosno, s do tada postignutim rezultatom, ako je povoljniji.

Igrač koji krvari tijekom igre ili ima otvorenu ranu, mora biti zamijenjen. Igrač se može vratiti u igru samo ako je krvarenje zaustavljeno, a otvorena rana i površina oko nje potpuno i sigurno pokrivena.

Članak 14.

Utakmicu sude 2 suca (osim ako Sportski direktor ne odluči drugačije), s time da sudac ne smije biti upisan u visokoškolsku ustanovu čiju utakmicu sudi.

III. RUKOMET (studentice / studenti)

Članak 15.

Natjecanje se održava po kup sistemu.

Članak 16.

Utakmica se igra 2 x15 minuta.

Članak 17.

U slučaju neriješenog rezultata (završnica) izvode se sedmerci 2 x 3 (različiti igrači), a nakon toga po 1 do ispadanja (izvodi bilo koji igrač).



Ako se pobjednik odlučuje izvođenjem sedmeraca, izvođenje je sedmeraca dopušteno igračima koji na kraju vremena trajanja igre nisu bili isključeni na dvije minute ili diskvalificirani. Svaka momčad određuje po pet igrača. Svaki igrač jednom izvodi sedmerac, izmjenjujući se sa suparničkim igračima. Prije početka izvođenja ne mora se odrediti redoslijed izvođača. Vratar se smije slobodno odabrati i mijenjati između igrača kojima je dopušten nastup. Igrači smiju izvođenju sedmeraca pristupiti i kao vratari i kao izvođači.

Članak 18.

Svaka ekipa u jednom poluvremenu može koristiti 1 time out u trajanju od 1 minute. Stanka u poluvremenu traje 5 minuta.

Članak 19.

Utakmicu sude 2 suca (osim ako Sportski direktor ne odluči drugačije), s time da sudac ne smije biti upisan u visokoškolsku ustanovu čiju utakmicu sudi.

IV. FUTSAL (studentice / studenti)

Članak 20.

Natjecanje se održava po kup sistemu.

Članak 21.

Utakmica se igra 2 x 15 minuta prljavog vremena u muškoj konkurenciji i ženskoj konkurenciji.

Članak 22.

U svakom poluvremenu ekipa može koristiti 1 time-out u trajanju od 1 minute. Stanka u poluvremenu traje 3 minute.

Članak 23.

Ako ekipa ostane trajno s 3 igračica/igrača (2 igračice/igrača i golman), utakmica se prekida i registrira s 3:0 za protivničku ekipu, odnosno, s do tada postignutim rezultatom, ako je povoljniji.

Članak 24.

Utakmicu sude 2 suca (osim ako Sportski direktor ne odluči drugačije), s time da sudac ne smije biti upisan u visokoškolsku ustanovu čiju utakmicu sudi.



V. **VATERPOLO 3x3 (studenti)**

Članak 25.

Natjecanje se održava po kup sistemu.

Članak 26.

Utakmica traje 3 x 3 minute prljavog vremena s odmorom od 1 minute između svake trećine. Svaka ekipa ima pravo na 2 time-outa tijekom utakmice u trajanju od 1 minute.

Utakmica se igra na 1 голу standardnih vaterpolo dimenzija, kao i poljem koji je omeđen sukladno vaterpolo standardima.

Članak 27.

Ekipu čini 3 igrača u polju (bazenu), uz 2 rezervna igrača, koji čine ekipu od maksimalno 5 igrača. Zamjene igrača su isključivo moguće tijekom pauze između trećina ili tijekom time-outa.

Vratar je neovisna i neutralna osoba koja nije student i koja započinje svaki napad bacanjem lopte iza leđa.

Pogodak nije regularan ukoliko se postigne iz jednog dodira igrača jedne ekipe s loptom, već je nužno ostvariti minimalni kontakt lopte između dva igrača jedne ekipe kako bi pogodak bio regularan (pravilo „dva dlana”).

Ukoliko jedna momčad ostvari 3 kornar udarca, odnosno momčad kojoj je vratar 3 puta obranio udarac, a da je pritom lopta otišla izvan polja, dosuđuje se peterac kao nagrada za tu momčad.

U slučaju isključenja igrača, isključeni igrač mora otplivati i dodirnuti rub polja, odnosno prugu i tek potom može aktivno sudjelovati u igri. Ukoliko isključeni igrač na bilo koji način ometa igru ili ne dodirne prugu polja, dodjeljuje se peterac za protivničku ekipu.

Članak 28.

Utakmicu sudi 1 sudac (osim ako Sportski direktor ne odluči drugačije), s time da sudac ne smije biti upisan u visokoškolsku ustanovu čiju utakmicu sudi.

VI. **CAGEBALL studentice / studenti**

Članak 29.

Natjecanje se održava po kup sistemu.



Članak 30.

Utakmica se igra 2 x 10 minuta prljavog vremena.

Članak 31.

Stanka u poluvremenu traje 3 minute.

Članak 32.

Rukama igračice/igrači ne smiju pridržavati zid ili gol, a ukoliko to učine gube loptu.

Članak 33.

Ispred gola se nalazi "kazneni prostor" u kojem ne smije boraviti više od jedne igračice/igrača iz svake ekipe. U suprotnom se ekipi čije su igračice/igrači nedozvoljeno boravili u "kaznenom prostoru" dodjeljuje akumulirani prekršaj.

Ukoliko je lopta u posjedu ekipe čije igračice/igrači nisu nedozvoljeno boravili u "kaznenom prostoru", igra se nastavlja; u suprotnom se igra prekida i lopta se dodjeljuje, na centru igrališta, ekipi čije igračice/igrači nisu nedozvoljeno boravili u "kaznenom prostoru".

Ukoliko ekipa u jednom poluvremenu skupi četiri (4) akumuliranih prekršaja, suprotna ekipa izvodi kazneni udarac iz čl. 11. Za svaki slijedeći akumulirani prekršaj u istom poluvremenu također se izvodi kazneni udarac.

Članak 34.

Zabranjeno je uklizavanje. Prilikom napada protivnik ne smije leći ili kleknuti ispred gola. Postoji i sankcija isključenja koje traje 60 sekundi, a primjenjuje se u slučaju naročito oštre igre, uklizavanja ili nesportskog ponašanja.

Članak 35.

Postoji i kazneni udarac koji će se dogoditi ako su jednoj ekipi isključena dvije igračice/igrača. Kazneni udarac se izvodi udarcem sa svog gola na protivnički, bez vratara. Svi ostali igrači obiju momčadi stojeiza linije koja označava centar igrališta.

Članak 36.

Ekipu sačinjava 3 igračice/igrača u polju. Svaka ekipa ima pravo na 2 zamjene. Zamjena se može napraviti samo u trenutku kada je prekid utakmice. Nepravilnu zamjenu sudac sankcionira isključenjem.



Članak 37.

Utakmicu sudi 1 sudac (osim ako Sportski direktor ne odluči drugačije), s time da sudac ne smije biti upisan u visokoškolsku ustanovu čiju utakmicu sudi.

VII. TENIS (studentice / studenti)

Članak 38.

Natjecanje će se održati u pojedinačnoj konkurenciji, te u parovima.

Članak 39.

Meč se igra na jedan (1) dobiveni set, do devet (9) dobivenih gemova. Kod rezultata 8:8 igra se tie-break, do sedam (7) osvojenih poena. Finale se igra na dva (2) dobivena seta.

Članak 40.

Utakmicu sude same igralice/igrači, a u slučaju nedoumice ili sumnje u ispravnost odluke, o spornoj stvari odlučit će voditelj natjecanja.

VIII. STOLNI TENIS (studentice / studenti)

Članak 41.

Natjecanje će se održati u pojedinačnoj konkurenciji, te u parovima.

Članak 42.

Mečevi se igraju na 3 dobivena seta do 11 (2 razlike). Set dobiva igrač ili par koji prvi osvoji 11 poena, osim u slučaju da oba igrača ili para osvoje po 10 poena, kada set dobiva onaj igrač ili par koji prvi nakon toga osvoji dva poena više.

Članak 43.

Natjecanje se održava po kup sistemu.

Članak 44.

Mečevi se igraju lopticama bijele ili narančaste boje.



Članak 45.

Utakmicu sude same igračice/igrači, a u slučaju nedoumice ili sumnje u ispravnost odluke, o spornoj stvari odlučit će voditelj natjecanja.

IX. BADMINTON (studentice / studenti)

Članak 46.

Natjecanje će se održati u pojedinačnoj konkurenciji i u parovima.

Članak 47.

Meč se igra na dva (2) dobivena seta, do dvadeset i jedan (21) dobiveni bod. U slučaju velikog broja prijavljenih sudionika mečevi se mogu odigrati na dva (2) dobivena gema, do jedanaest (11) bodova. Odluku o tome donosi voditelj natjecanja zajedno sa sportskim direktorom.

Članak 48.

U skladu sa člankom 95. kod rezultata 21:21 igra se na dva (2) razlike. Kod rezultata 29:29, strana koja prva osvoji trideseti (30) bod, dobiva gem. .

X. SQUASH (studentice / studenti)

Članak 49.

Natjecanje će se održati u pojedinačnoj konkurenciji.

Članak 50.

Meč se igra na dva (2) dobivena seta, do jedanaest (11) dobivenih poena.

Kod rezultata 11:11 igra se na dva (2) razlike.

Članak 51.

Utakmicu sude same igračice/igrači, a u slučaju nedoumice ili sumnje u ispravnost odluke, o spornoj stvari odlučit će voditelj natjecanja.



XI. ODBOJKA NA PIJESKU (studentice / studenti)

Članak 52.

Natjecanje se održava po kup sistemu.

Članak 53.

U slučaju nepovoljnih vremenskih uvijeta voditelj natjecanja donijet će odluku o odigravanju natjecanja ili preostalih mečeva u nekom drugom terminu, o čemu će igrači biti obaviješteni na vrijeme.

Članak 54.

Utakmica se igra na dva dobivena seta do 15 (na 2 razlike). Treći set se igra do 15 poena (na 2 razlike).

Članak 55.

Svaka ekipa može u jednom setu koristiti dva time-out u trajanju od 30 sekundi. Nema tehničkih time-outova.

Članak 56.

Stanka između svakog seta traje 3 minute.

Članak 57.

Utakmicu sudi 1 sudac (osim ako Sportski direktor ne odluči drugačije), s time da sudac ne smije biti upisan u visokoškolsku ustanovu čiju utakmicu sudi.

XII. ŠAH (studentice / studenti)

Članak 58.

Tempo igre je 10 minuta po igračici/igraču.

Članak 59.

Igračica/igrač za pobjedu dobiva 1 bod, za neodlučeno 0.5, a za poraz 0 bodova.



Članak 60.

Završni se poredak određuje na osnovi osvojenih bodova. Ako dvije ili više igračica/igrača osvoje jednaki broj bodova, plasman na tablici se određuje redom kako slijedi:

o veći broj meč-poena, o Sonneborn-Berger koeficijent, o bolji rezultat u međusobnim susretima, o bolji rezultat po pločama u međusobnom meču na prvoj, o zatim na drugoj ploči.

XIII. ATLETIKA (studentice / studenti)

Članak 61.

Natjecanje će se održati u slijedećim disciplinama:

- trčanje na 100m (M/Ž)
- trčanje na 800m (M)
- trčanje na 600m (Ž)
- skok u vis (M/Ž)
- skok u dalj (M/Ž)
- bacanje kugle (M/Ž)
- štafeta 4 x 100m

Članak 62.

Svaka studentica/student može nastupiti u najviše tri discipline.

Članak 63.

Svaki fakultet može prijaviti neograničen broj studentica/studenata u jednoj disciplini, odnosno neograničen broj ekipa u štafeti.

Članak 64.

U disciplinama skok u dalj i bacanje kugle svi natjecatelji imaju pravo na 3 (tri) pokušaja, a nakon toga osam najboljih još dodatna 3 pokušaja (ukupno šest). Studentice bacaju kuglu težine 3 kg, a



studenti 6 kg. U skoku u vis početna visina odredit će se na licu mjesta, a natjecatelji imaju pravo na 3 (tri) pokušaja na svakoj visini.

Članak 65.

Svi natjecatelji obvezni su nastupiti u sportskoj opremi. Dozvoljen je nastup u tenisicama ili sprintericama (bacanje kugle isključivo u tenisicama).

XIV. PLIVANJE (studentice / studenti)

Članak 66.

Natjecanje će se održati u slijedećim disciplinama:

- 50 m slobodno
- 50 m leđno
- 50 m prsno
- 50 m leptir
- štafeta 4x50 m slobodno

Članak 67.

Svaka studentica/student može nastupiti u najviše tri discipline.

Članak 68.

Svaki fakultet može prijaviti neograničen broj studentica/studenata u jednoj disciplini, odnosno neograničen broj ekipa u štafeti.

Članak 69.

Svi natjecatelji obvezni su nastupiti u sportskoj, plivačkoj opremi.

XV. CROSS (studentice / studenti)

Članak 70.

Svaki fakultet može prijaviti neograničen broj studenata/ studentica.



Članak 71.

Natjecanje se održava u disciplini 2km za studentice i 3 km za studente. Odluku o mjestu utrke donesti sportski direktor.

Članak 72.

Svi natjecatelji obvezni su nastupiti u sportskoj opremi.

XVI. PIKADO (studentice / studenti)

Članak 73.

Svaki fakultet može prijaviti najviše 3 studentice odnosno 3 studenta u pojedinačnoj konkurenciji. U slučaju da nisu sve visokoškolske ustanove prijavile maksimalan broj natjecatelja / natjecateljica, broj od 3 natjecatelja / natjecateljice u pojedinačnoj konkurenciji za ostale visokoškolske ustanove može se povećati odlukom Sportskog direktora.

Članak 74.

Sustav natjecanja određuje Voditelj natjecanja, nakon što se utvrdi konačan broj prijavljenih igrača (studentica/studenata). Uobičajeno je da studenti igraju „501 – običan izlaz“, a studentice „301“ na dva dobivena seta.

Članak 75.

Igračima je dopušteno korištenje vlastitih strelica.

XVII. KOŠARKA 3x3 (studentice / studenti)

Članak 76.

Natjecanje se održava po kup sistemu.

Članak 77.

Utakmica se može igrati do 11, 16 ili 21 poen, ovisno o broju prijavljenih ekipa. Odluku o tome donosi voditelj natjecanja neposredno prije početka natjecanja.



Utakmica se igra na 2 razlike.

Članak 78.

Primjenjuju se standardna košarkaška pravila.

Članak 79.

Igra počinje tako da jedan igrač domaće ekipe šutira tricicu, ako pogodi domaća ekipa ima prva loptu. Kada igra počne, zapisnički stol počinje mjeriti vrijeme. Ukoliko utakmica na završi unutar 10 minuta, zapisnički stol označuje kraj vremena i pobjednik je ona ekipa koji ima više poena.

Ukoliko nakon isteka vremena ekipe imaju jednak broj poena, igra se još 3 minute produžetka, tada se ne primjenjuje pravilo na 2 razlike (pobjednik je onaj koji nakon 3 minute ima više poena), ako niti nakon 1. produžetka nema pobjednika igra se još jedan produžetak (dok se ne dođe do pobjednika).

Članak 80.

Ekipa mora aktivno igrati na koš. Svako odugovlačenje (pasivna igra, opstrukcija igre) po procjeni suca, kaznit će se gubitkom posjeda lopte.

Članak 81.

Nakon svakog obrambenog ili napadačkog skoka ili presječne lopte ili osvojene lopte, može se odmah gađati koš. Svaki koš osim trice vrijedi 1 poena, trica vrijedi 2 poena. Svaka ekipa ima pravo na neograničen broj zamjena, ali samo kada lopta nije u igri.

Članak 82.

Svaka ekipa ima pravo na 1 time-out tijekom igre u trajanju od 1 minute kojeg prijavljuje zapisničkom stolu. Time out može pozvati svaki igrač ekipe na terenu ili na klupi.

Članak 83.

Lopta ostaje u posjedu ekipe poslije svakog postignutog koša, ali poslije svakog postignutog koša lopta se dodaje iza aut linije. Pravilo „tri sekunde u reketu“ ne vrijedi.

Članak 84.

U slučaju faula na igraču koji šutira na koš dodjeljuje se dodatno slobodno bacanje samo u slučaju da igrač promaši. Nakon posljednjeg uspješnog ili neuspješnog slobodnog bacanja, lopta ostaje u posjedu ekipe u napadu i izvodi se s aut linije.



Članak 85.

Igra se bazira na fair play principu. Sudac dosuđuje prekršaje. Nakon 7 prekršaja ekipa ulazi u bonus i svaki sljedeći prekršaj kažnjava se slobodnim bacanjem. U slučaju prekršaja pri šutiranju trice prekršaj se sankcionira sa dva šutiranja s linije slobodnih bacanja. U slučaju namjernih prekršaja sudac ima pravo diskvalificirati igrača ili ekipu. Prekršaji koji sprečavaju održavanje i odigravanje turnira, koji omalovažavaju i vrijeđaju, ometaju, provociraju igrače i ostale su tehnički prekršaji i dosuđuje ih sudac. Tehnički prekršaji mogu se dosuditi bilo kojem prijavljenom igraču. Tehnički prekršaj sankcionira se sa dva slobodna bacanja. Tehnički prekršaj ujedno znači diskvalifikaciju igrača koji ga je počinio s utakmice

Članak 86.

Ekipu čine maksimalno 4 igrača.

Ukoliko ekipa ostane s manje od 2 igračica/igrača, utakmica se prekida i registrira 11:0 za protivničku ekipu, odnosno, s do tada postignutim rezultatom, ako je povoljniji.

Članak 87.

Utakmicu sude 2 suca (osim ako Sportski direktor ne odluči drugačije), s time da sudac ne smije biti upisan u visokoškolsku ustanovu čiju utakmicu sudi.

XVIII. KUGLANJE (studentice / studenti)

Članak 88.

Natjecanje se odvija na četiri staze. Svaki igrač igra isključivo na svojoj dodijeljenoj stazi.

Članak 89.

Svaki igrač izvodi ukupno 20 hitaca.

Od ukupnog broja hitaca:

- 15 hitaca izvodi se u pune čunjeve,
- 5 hitaca izvodi se u preostale čunjeve.



UNISPORT RIJEKA

Trg braće Mažuranić 10, HR-51000 Rijeka

unisport@uniri.hr

Članak 90.

Rezultat igrača predstavlja ukupan zbroj srušenih čunjeva kroz svih 20 hitaca.

Članak 91.

Pobjednik je igrač koji ostvari najveći ukupan broj srušenih čunjeva.

XIX. PADEL (studentice / studenti)

Članak 92.

Natjecanje će se održati u parovima.

Članak 93.

Mečevi se igraju na dva dobivena seta, ukoliko dođe do trećeg seta igra se super tie-break do 10.

Članak 94.

Sve mečeve sude sami igrači, a o spornim situacijama odlučuje voditelj natjecanja.

U Rijeci, 5.svibnja 2026. godine

Roberta Dragičević

Predsjednica RASS-a